

sakk

LOGIKA

MUNKAFÜZET

2



MZAIK

LOGIQCHESS

sakk **LOGIKA**
MUNKAFÜZET • 2



2., változatlan kiadás
Mozaik Kiadó - Szeged, 2019

ELŐSZÓ

Ugye szereted az olyan furfangos feladatokat, fejtörőket, rejtvényeket, mókás játékokat, melyek nemcsak szórakoztatóak, hanem csiszolják az elmét, megtanítanak gondolkodni?

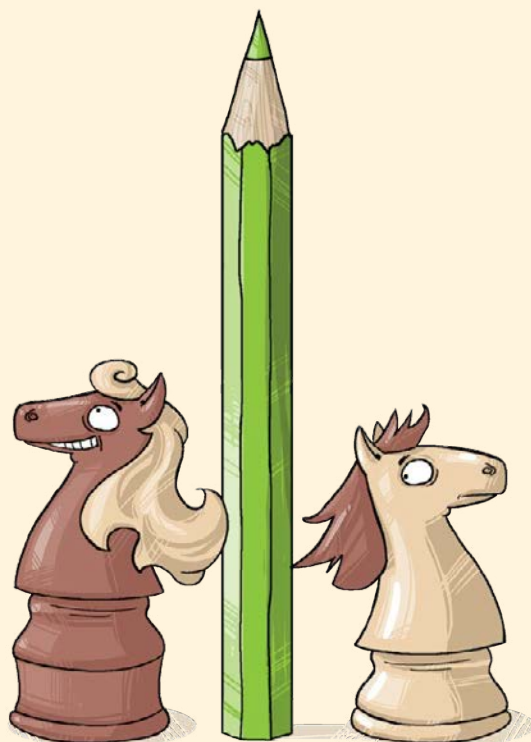
Ebben a logika-munkafüzetben találhatsz titkosírást, agytornát, csalafinta feladatokat, vicceket és sok egyéb izgalmas dolgot. Sőt! Számos esetben neked kell kitalálni, megalkotni a feladatokat.

A munkafüzet gondolkodtatóbb, csavarosabb feladatait csillag jelzi.

Reméljük, hogy számos kellemes, vidám percet szereznek neked a fejtörők!

Eredményes munkát, jó szórakozást kívánunk neked

a Szerzők



TÖRD A FEJED! I.

1. Elbújt figurák

Keresd meg az ábrán a sakkfigurák nevét! Karikázd be a találatokat!



	a	b	c	d	e	f	g	h
8	V	E	Z	É	R	C	C	É
7	A	Y	T	S	Á	B	I	L
6	K	D	I	Ö	Z	B	C	G
5	O	Ó	R	A	S	F	A	Y
4	N	R	D	F	U	T	Ó	A
3	D	P	Ó	K	H	Á	H	L
2	S	I	R	Á	L	Y	A	O
1	K	I	R	Á	L	Y	E	G

2. Bűvös négyzetek

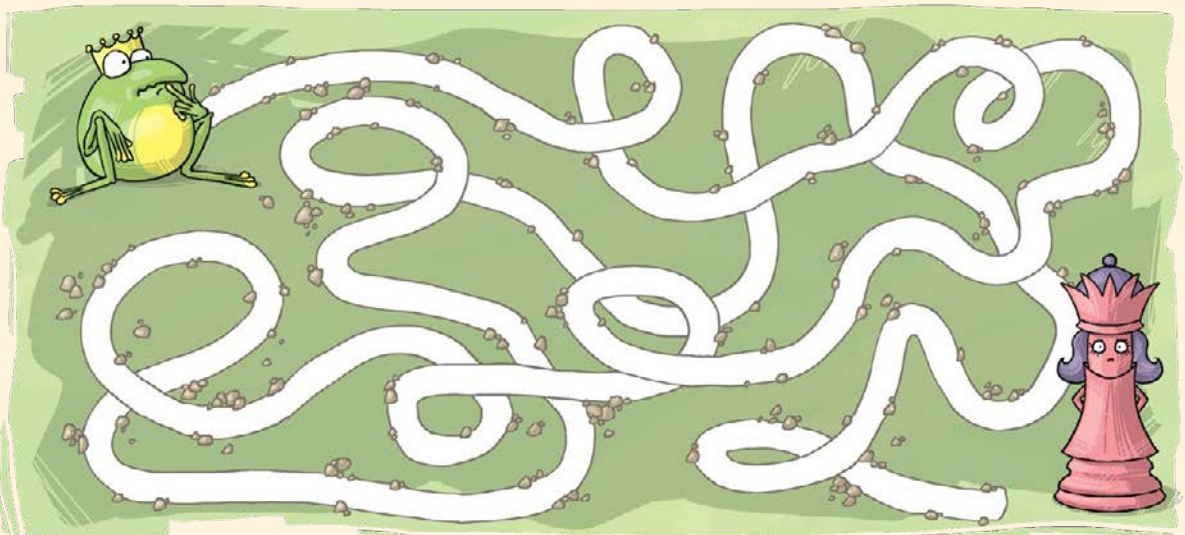
Milyen betűk állnak az alábbi mezőkön? Keresd ki, és írd a megfelelő négyzetekbe őket! Ha helyesen dolgoztál, egy állat nevét fogod megkapni.

h7 b8 a8 g1 e2 b1 f6 h8 a1 h4

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

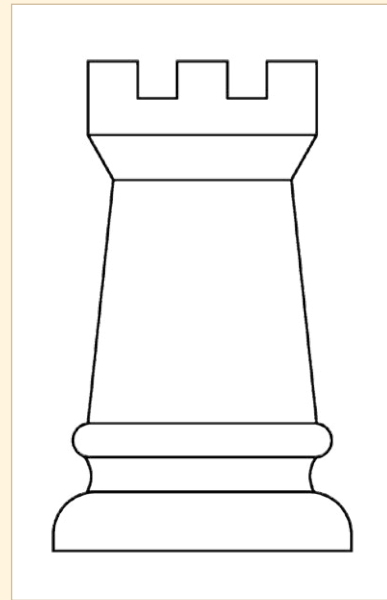
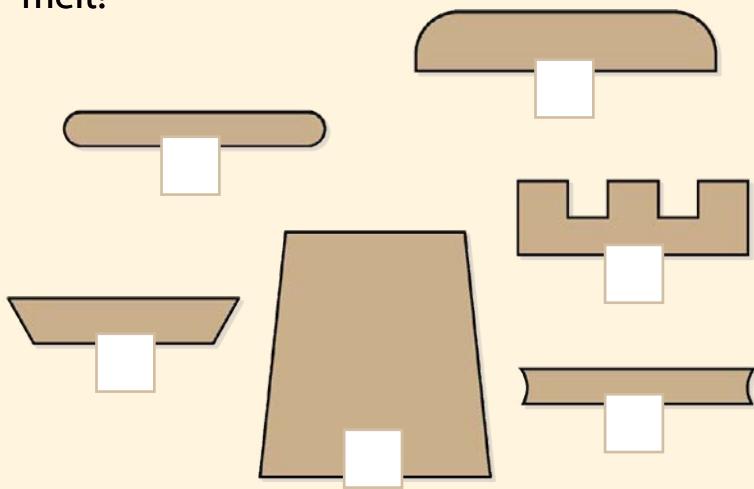
3. Mint a mesében

Vezesd a békát a királynéhoz! Rajzold meg az útját!



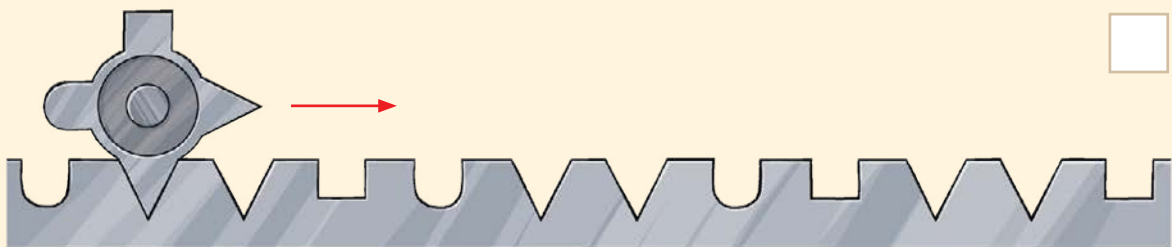
4. Építs!

Darabjaira hullott a bástya. Segíts összerakni! Alulról felfelé haladva számozd meg az elemeit!



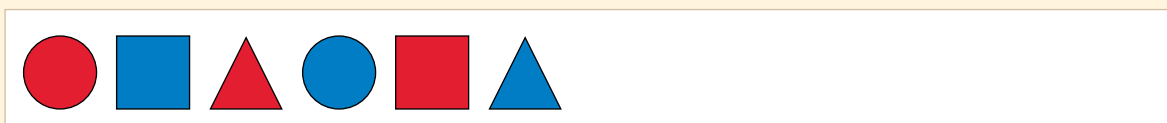
5. Akadálytalanul

Az ábrán látható szerkezet csak akkor tud végigmenni az úton, ha a rajta levő formák teljesen megegyeznek a kátyúkkal. Ha végig tud gurulni, tegyél zöld pipát a négyzetbe! Ha nem tud végigmenni, jelöld meg, hol akad el!



6. Szépen, sorban

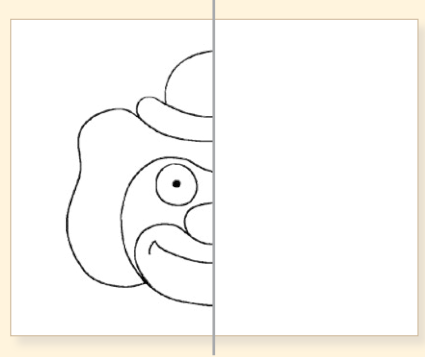
Folytasd a sorozatot!



TÜKRÖM, TÜKRÖM!

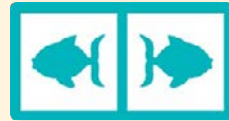
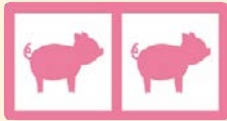
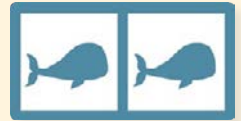
1. Fél a bohóc

Állíts egy tükröt a szürke vonalra! Mit láatsz? Rajzold meg a bohóc teljes arcát!



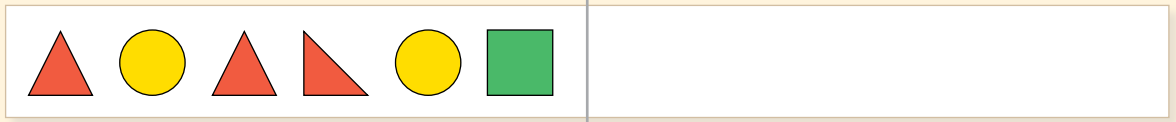
2. Tükröződés

Húzd át azt a képet, amelyen nem tükörképek vannak!



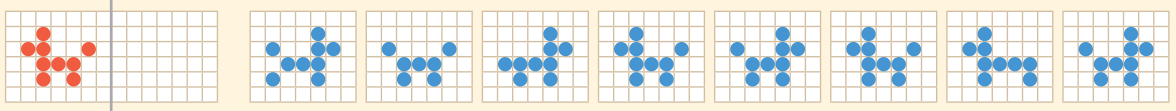
3. Varázstükör

Rajzold a téglalapba a sor tükörképét! Segíthet a tükr.



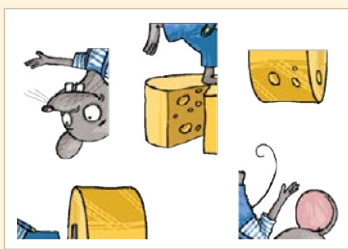
4. Kutyafüle

Mely kék kutyák ugyanolyanok, mint a piros kutya tükörképe? Tegyéél alájuk **zöld** csillagot!



5. Felesleg

Karikázd be **pirossal** a felesleges képrészleteket!



6. Bújócska

Figyeld meg az alábbi képeket! A jobb oldali ábrák közül mely formák nem találhatók meg a bal oldali rajzon? Rajzold a keretekbe!



7. Kettétépett papírok

Melyik a kép másik fele? Színezd a felette levő kört **pirosra!**



TARTALOMJEGYZÉK

Előszó	3
Törd a fejed! I.	4
Törd a fejed! II.	6
Sorrend és idő	8
Írás – jelek	10
Részek – egész – sorrend	12
Több-kevesebb, előny-hátrány	14
Minden jó, ha jó a vége	16
Hol, merre?	18
Tükröm, tükröm!	20
Járt utat járatlanért... ..	22
Színezz, számolj, tervezz!	24
Aki keres, az talál!	26
Nincs takargatnivalóm!	28
Színre szín!	30
Ne csak nézz, láss is!	32
Két út van előttem... ..	34
Tervezz!	36
Fel is út, le is út	38
Ki nevet a végén?	40
Kinek a pap, kinek a papné	42

